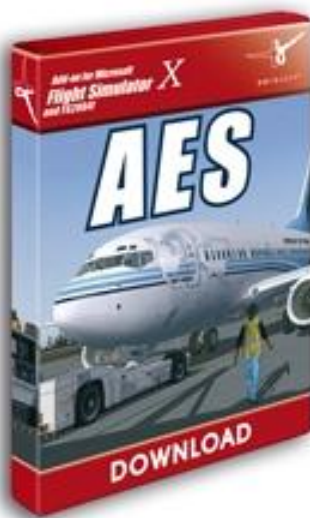


Сравнительный обзор дополнений



Разработчик / Издатель	Umberto Colapicchioni/ FSDT
Формат выпуска	Скачиваемый файл
Размер дистрибутива	46 Мб
Версия дистрибутива	v. 1.1
Версия симулятора	FSX
Ссылка на страницу продукта	FSDT



Разработчик / Издатель	Oliver Pabst / Aerosoft
Формат выпуска	Скачиваемый файл
Размер дистрибутива	57 Мб
Версия дистрибутива	v. 2.21
Версия симулятора	FSX/FS2004
Ссылка на страницу продукта	Магазин AEROSOFT
Время тестирования	12 часов
Автор обзора	Андрей Кузнецов

Оглавление

Вступление	2
Установка и документация	3
Основная часть	4
Работа с GSX.....	4
Ночное отображение техники GSX	10
Работа с AES	12
Ночное отображение техники AES.....	20
Сервис FOLLOW ME	23
Заключение.....	27

Вступление

Заявленные особенности AES

- Буксировка с озвучиванием, анимированные объекты и автоматическое выравнивание
- Буксировка хвостом вперёд
- Буксировка как в режиме TBL (без буксировочной штанги) так и обычная с использованием штанги при буксировке
- Анимированные рукава гейтов, идеально совпадающие с дверями в самолёте
- Движущаяся обслуживающая техника, тесно связанная с самолётом (кейтеринг, трапы, багаж, автобусы, клининговая служба и заправщик)
- Противообледенительная обработка зимой
- Посадка пассажиров со звуком
- Автомобиль “Следуйте за мной” для сопровождения к парковочной позиции
- Звуковые эффекты при наезде на центральные огни ВПП
- Симуляция воды или снега на ВПП
- Детальный 3D маршаллер на всех стояночных местах, которые не оснащены системами помощи в стыковке
- Детальная конфигурация дверей и люков самолёта, звуковые эффекты техники
- Альтернативная конфигурация для аэропортов AES, немедленно в EDDT
- Новый спонсорский режим, такой как в LSZH от FreeZ

Заявленные особенности GSX

- Работает в каждом аэропорту FSX, как в родных, так и от сторонних производителей
- Поддержка всех самолетов FSX и многих популярных моделей от сторонних производителей.
- Разработано для FSX, 100%-ный код FSX
- Различные модели техники, в зависимости от самолёта и аэропорта
- Множество звуковых эффектов, поддержка 3D Surround Sound с OpenAL
- Реалистичные анимации наземного персонала
- Полностью задействованы расширенные возможности материалов FSX
- Легкий интерфейс, полностью интегрированный в FSX с использованием меню УВД
- Легкая кастомизация техники, с применением прилагаемого пэйнт-кита
- Новые возможности с Live Update, поддерживающим обновление настроек аэропортов и самолётов в GSX в автоматическом режиме!
- Direct Airplane Interface™ позволяет более точно интегрировать GSX со сложными моделями самолётов сторонних производителей, таких как: PMDG 737NGX, 747 и MD11, Aerosoft и Wilco Airbus, CS767, QW757, FS Labs Concorde и многих других. Обновление встроенной поддержки будет производиться с помощью Live Update!

- Поддержка полной кастомизации аэропортов, позволяющая добиться более полной интеграции, уже доступна для всех сценариев FSDT и некоторых других. Обновление поддержки будет производиться с помощью Live Update!

Системные требования

Microsoft Flight Simulator X (дополнение Разгон, SP2 или Gold редакция)
 Windows XP (SP2), Windows Vista, Windows 7; Microsoft Flight Simulator 2004
 (V 9.1 Windows 98, 98 SE, ME, 2000, XP, 2003, Vista, 7
 1.5 GHz двухъядерный процессор
 512MB оперативной памяти
 Звуковая карта
(для AES)

Microsoft Flight Simulator X (дополнение Разгон, SP2 или Gold редакция)
 Windows XP (SP3), Windows Vista, Windows 7
(для GSX)

Установка и документация

Я рассмотрю оба дополнения при работе в FSX.

Установка AES стандартная для большинства продукции AEROSOFT. Сначала установщик попросит выбрать язык: Английский, Немецкий. Далее лицензионное соглашение и выбор версии симулятора. После установки нам доступна документация по работе с программой на английском и немецком языке на 23 и 40 страниц соответственно. В PDF файле, доступно и в картинках, приводятся рекомендации по активации аэропортов со всевозможными настройками программы. После установки нужно запустить программу AESHelp и активировать службы AES в желаемых аэропортах. Чем крупнее аэропорт, тем больше потребуется доступных кредитов для его активации. Мега-аэропорты (Схипхол, Барселона) обычно активируются за 4-5 кредитов, а сценарии поменьше за 1-2 кредита. Добавляются доступные кредиты введением серийного номера, получаемого при покупке. За один серийный номер добавляется 10 кредитов. То есть за одну покупку можно активировать 1 гигантский аэропорт и 3-4 поменьше. Когда направления ваших полётов будут изменяться, можно докупить кредиты и активировать AES в новых портах.

Концепция работы GSX отличается в сторону унификации. Купленная версия GSX активна сразу во всех портах симулятора. Эта особенность имеет свои положительные и отрицательные стороны, которые мы более детально рассмотрим в разделе "Заключение". GSX устанавливается так же, как и большинство продукции FSDT. Во время установки программы будет запущена установка модуля Couatl Engine (потребуется активное интернет соединение), служащего помимо основной работы еще и инструментом для покупки продукта. После установки программа работает в демо-режиме и разблокируется только после приобретения через внутреннее меню Addon Manager в симуляторе. После установки нам доступна документация по работе с программой на английском языке. В PDF файле детально описан процесс установки и приобретения программы. В отдельном файле освещается процесс работы с программой. В картинках отображены почти все моменты взаимодействия с наземной техникой.

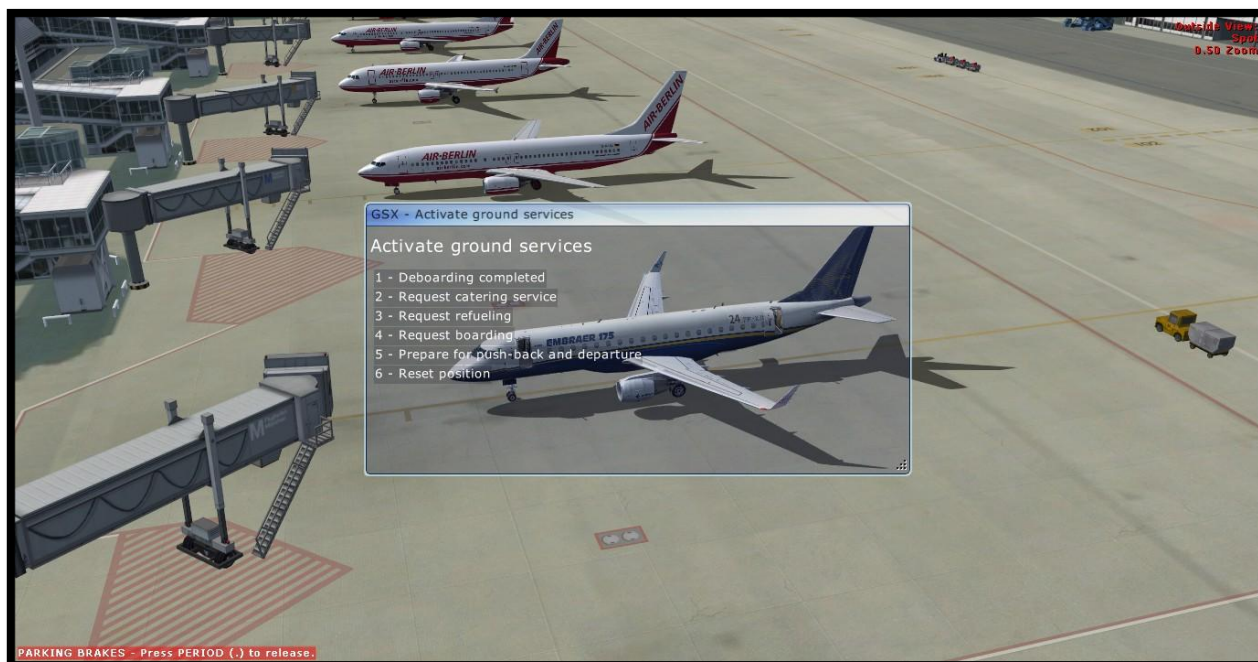
Хочется отметить некоторую небрежность установщика GSX.

В AES ярлычки на документацию и AESHelp сразу располагаются в *Пуск > Все программы > Aerosoft*, да и не только в AES. В отличие от этого, по окончании установки GSX приходится выискивать расположение файлов с документацией. Да, они лежат в подпапке симулятора, но зачем-то в разных местах и без ярлычков в меню Пуск. Неприятно видеть такое, потратив без малого 40 USD.

Основная часть

Работа с GSX

Вся работа с GSX осуществляется через знакомое всем симмерам стандартное меню. Вызов и закрытие меню по-умолчанию осуществляется комбинацией клавиш Ctrl+F12.



Если двигатели заглушены и установлен стояночный тормоз, то сразу подъезжает погрузчик багажа и трап. Модели трапа и раскраска зависит от типа самолёта и от аэропорта. Существует несколько наборов техники.

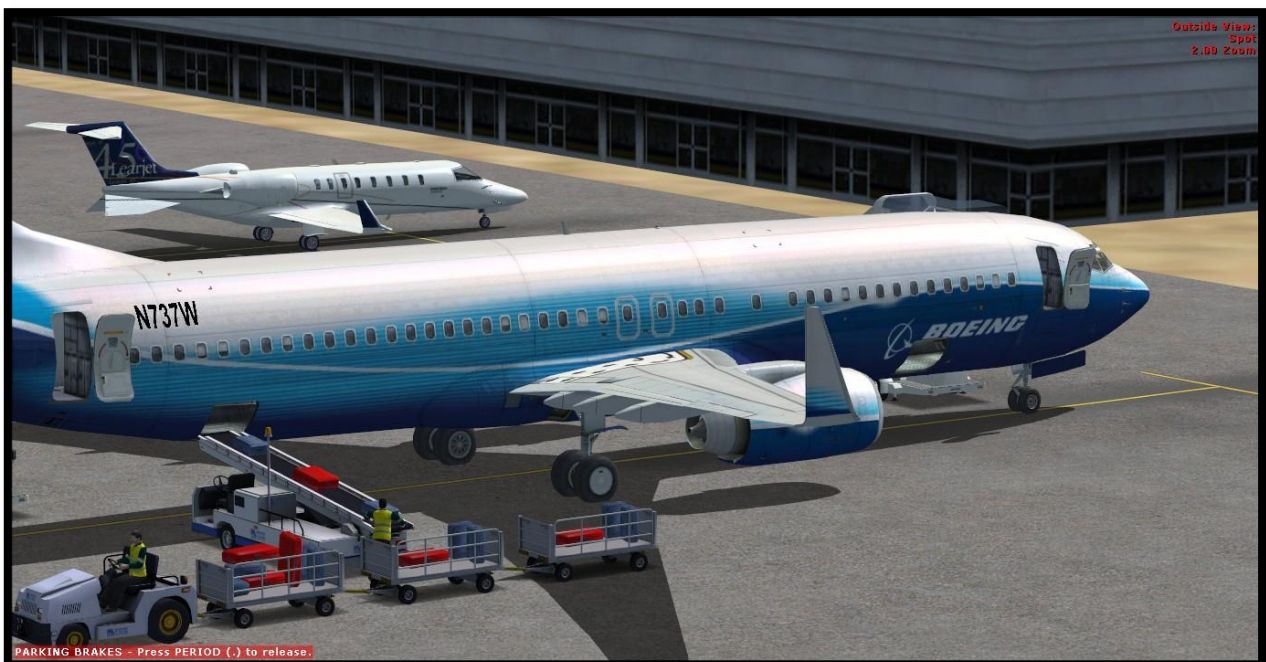
Вот такая модель доступна в немецком Мюнхене.



Вот эти модели встречаются в аэропорту Милана. Хорошо смоделирован автобус для перевозки пассажиров от стоянки к зданию терминала.



Очень здорово смотрится разгрузка чемоданчиков



Анимация выполнена на славу. Чем больше пассажиров у вас на борту, тем больше тележек будет прикреплено к тягачу



Затем можно вызвать грузовики общепита (кейтеринг) и заправщик



Может быть, мне не повезло, но модель заправщика была только американской. Хорошая модель – все очень детально и красиво. После подъезда заправщика открывается стандартное меню симулятора “fuel and payload”. Если вы будете лететь на одном из стандартных лайнеров, то самое время подумать о количестве топлива на борту. После закрытия меню заправщик уезжает.



Анимация подъемников на грузовиках и катающиеся тележки с обедами ничуть не хуже чем в AES. Интересная деталь: на скриншоте хорошо видно тягач “застывший” в оборудовании телетрапа. Начиная с версии 1.1, можно редактировать такие проблемные расположения для конкретных гейтов через меню кастомизации парковочного места.



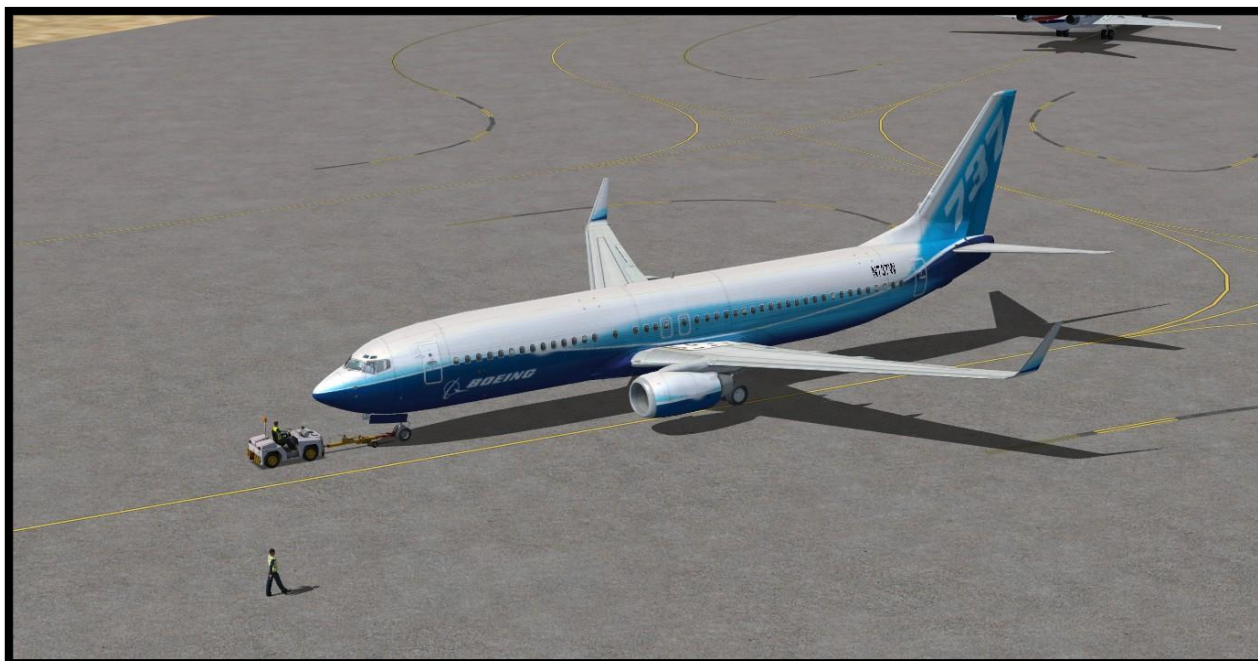
Модель самого грузовика хороша. Множество мелочей и качественные текстуры.



Лайнер готов к буксировке. Транспортёр и трап отъезжают в сторону, а маршаллер помогает пристыковать штангу к носовой стойке. Все время идет радиообмен с кабиной пилотов. Нам спокойно и вовремя сообщают, когда поставить и когда убрать парковочный тормоз. Можно выбрать направление буксировки - направо или налево. Этим задается направление, в котором будет смотреть хвост самолёта.



Маршаллер пешком сопровождает нас,...



...а затем отсоединяет штангу и, пожелав счастливого пути, уезжает к гейту на тягаче.



Ночное отображение техники GSX



Есть всевозможные огоньки и проблесковые маячки, к сожалению, жилеты на людях не отражают свет.



Трап не освещен



Достаточно чтобы заметить, но немного темновато.



Работа с AES

Меню AES вызывается комбинацией Ctrl+Shift+W и закрывается клавишей F10. Меню нестандартное для симулятора FSX и при самом первом запуске придётся раздвинуть окошко меню размером в одну строку до нормального размера. Программа запомнит эти настройки и потом возиться с размера окна не потребуется. Этот момент достаточно явно описан в документации и не доставляет особых хлопот.



После установки стояночного тормоза подъезжает рукав телетрапа и погрузчики багажа.



Вызываем кейтеринг ...



...и клининговую службу. Приезжает грузовик-цистерна...



... и небольшой микроавтобус



Грузовики кейтеринга очень детально проработаны



Отдельного внимания заслуживает модель заправщика



Топливо перекачивается из специализированного места на паркинге, а не возится с собой



Отпускаем все службы. Рукав отъезжает очень плавно и без рывков.



Закрепляем буксировщик и снимаемся со стояночного тормоза



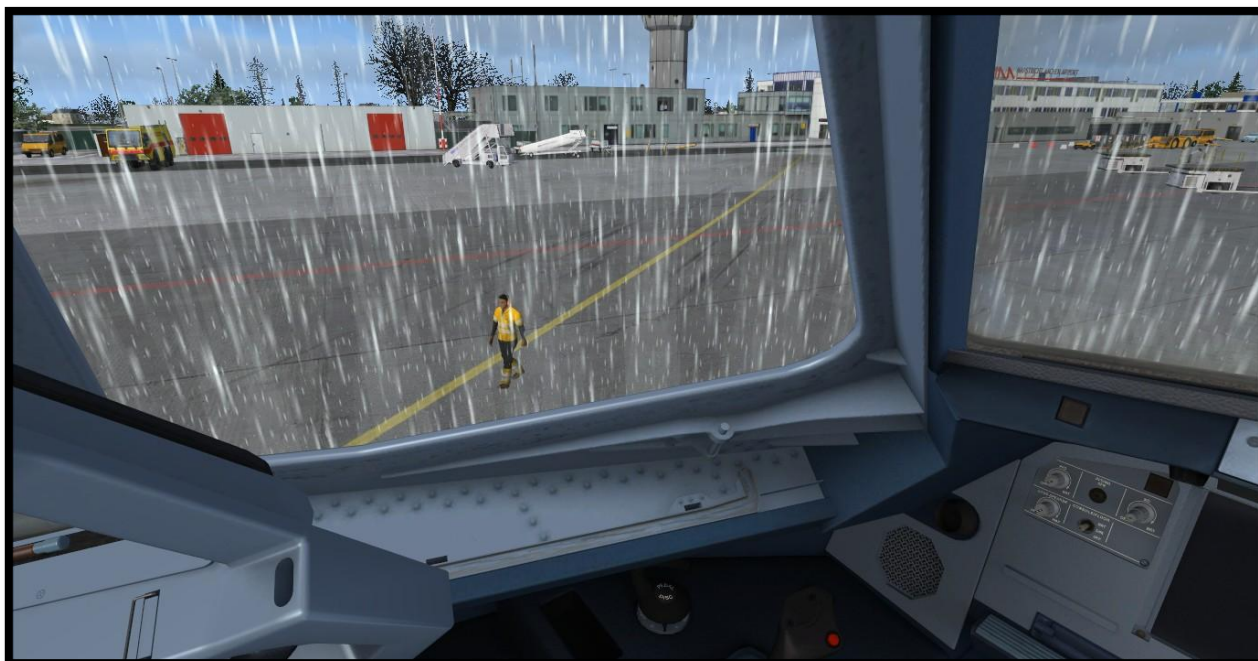
Здесь я немножко замешкался с выбором ракурса. Был приятно удивлен анимацией марshallера поглядывающего на часы.



Буксировка проходит гладко и естественно, без рывков и резких поворотов



Фигурка маршала анимирована достаточно неплохо, плавная анимация и жесты достаточно реалистичны



При минусовой температуре или осадках возможна противообледенительная обработка



Обработка доступна уже сейчас, а у конкурента она на стадии разработки



Хорошие детальные модели техники, как всегда



Ночное отображение техники AES

Отличное освещение и приятные спецэффекты



Трапы с подсветкой



Хорошо различима фигурка человека в светоотражающем жилете



Заправщик и другая техника в ночном исполнении



Сервис FOLLOW ME

В программе GSX, машинка “Follow Me” приезжает с технической стоянки аэропорта, а не появляется мгновенно рядом с самолётом. Иногда придётся ждать около 5-ти минут, если аэропорт большой или полоса слишком далеко от основных зданий.



Автомобиль занимает место перед самолётом, включает табло и начинает медленно перемещаться к назначенному парковочному месту.



Программа не отслеживает перемещение наземного трафика и не подчиняется командам диспетчера. В оживленном порту придется внимательно смотреть по сторонам.



На поворотах машинка снижает скорость и отображает намерения на цифровом табло



Ночью её хорошо заметно



После окончания сопровождения



Неспеша и максимально безопасно, нас сопровождают к указанному гейту. Минимальная дистанция до самолёта не контролируется, так что следите за своей скоростью. За вычетом мелких недостатков, это пока самый удобный вариант службы “Follow Me” для новичков.

В программе AES машинка держится достаточно далеко от самолёта и перемещается довольно быстро. О намерениях сообщается сигналом поворота



По окончании сопровождения



В целом машинка справляется со своими задачами, но происходит это немного суетно, относительно версии конкурентов.

Заключение

Мир не стоит на месте, все развивается и вот, наконец, очередь дошла до систем наземного обслуживания в авиасимуляторах. До выхода конкурента, AES был практически монополистом в этом сегменте дополнений. Продукт был и есть качественным, по-немецки добротным. Теперь, с выходом GSX, у нас появляется альтернатива в выборе систем обслуживания, а у AES появляется конкурент, который не даст немецким разработчикам почивать на лаврах. Рассмотрим сначала сравнительную таблицу функциональности обоих комплексов, а затем сделаем выводы из собранной информации.

Функциональность	AES	GSX
Версия симулятора	FSX и FS2004	Только FSX
Доступные аэропорты	Только совместимые, список	Все аэропорты
Совместимость со стандартными авиалайнерами	Полная	Полная
Совместимость со сторонними дополнениями авиалайнеров	Нужен файл Intelliscene от производителя или создать его встроенным редактором	Нужна встроенная в GSX (через обновления) поддержка самолёта или совместимый файл Intelliscene
Совместимость расположения на стояночном месте	Полная, поддержка внесена разработчиком	Частичная. Есть редактор профиля стояночного места (с версии 1.1).
Трапы, кейтеринг, заправщик	Есть	Есть
Противообледенительная обработка, клининговая служба	Есть	Нет (заявлена поддержка в обновленных версиях)
Служба Follow Me, специальная буксировка	Есть	Есть
Телетрапы	Есть, поддержка внесена разработчиком	Нет. Стандартный вызов если имеется возможность для сцены
Модели и ливреи	От разработчика, неизменяемые	Несколько видов моделей, сменные ливреи. Пэйнткинг.
Стоимость владения	16\$ за 10 кредитов для активации 2х-4х аэропортов	40\$ разовое приобретение

С первого взгляда, кажется, что выбор очень непрост. Много нюансов в работе и той и другой программы. Казалось бы, программы конкурируют, но на самом деле они друг друга дополняют. Например, если самолёт не поддерживается GSX, то можно сделать профиль вашего самолёта в AES. Если телетрапы недоступны стандартными средствами, то выручает поддержка телетрапов в AES. Если у вас есть финансовая возможность приобрести оба комплекса, то вы не останетесь разочарованным работой этого тандема.

К сожалению, GSX не работает под FS2004 и поддержка этого несколько устаревшего симулятора не входит в планы разработчиков из Италии. Если вы не являетесь обладателем FSX и не собираетесь переходить на него, то продукт FSDT GSX не для вас и точка.

Конечно, не все готовы приобрести сразу два комплекса наземного обслуживания. Но и здесь выбор достаточно очевиден.

Любителям детально проработанных авиалайнеров, часто летающих по знакомым маршрутам, больше подойдет AEROSOFT AES. Ручная авторская подгонка под качественные и популярные аэропорты, совместимость телетрапов со всевозможными конфигурациями дверей самолётов, ночные спецэффекты – всё это даст вам комфортное и беспроblemное обслуживание, ощущение уюта родного порта. Когда вам потребуется расширить сеть ваших направлений, к вашим услугам удобная система активации новых портов за разумную для такого сервиса стоимость. Если “лучше меньше, да лучше” ваш принцип, то AES вас не подведёт.

Любителям коротких перелётов или просто путешественникам больше подойдёт GSX. Вы путешествуете по миру и не всегда знаете, где будет следующая остановка? Ваш самолёт слишком мал, чтобы проситься на основные гейты крупных аэропортов? GSX не даст вам почувствовать себя одиноко в новом неизвестном аэропорте. С вашим багажом не будет заминок и можно не волноваться о грамотной буксировке. Follow Me неспешно проведёт вас к новому месту парковки. Ваш жизненный принцип “семь пятниц на неделе” не застанет наземный персонал GSX врасплох, и вы продолжите свое увлекательное путешествие подготовленным.

Каждый пользователь найдет для себя удачный вариант, а возможно и выберет оба продукта сразу. Самое важное для нас, что появился выбор и здоровая конкуренция. А это значит, что оба продукта будут совершенствоваться и радовать нас все новыми и новыми возможностями (вспомните про конкуренцию AMD и Intel для аналогии, пользователи только в выигрыше).

Хочу выразить благодарность Шону Флетчеру (Aerosoft) и Умберто Колапичьони (FSDT) за скачиваемые версии дополнений для обзора.

©2012 Андрей Кузнецов [mailto: andreykuznetsov4sim@gmail.com](mailto:andreykuznetsov4sim@gmail.com)
При перепечатке обязательна ссылка на оригинал.